



Sedinta 1

1. Crearea unui proiect si importul de imagini

- Crearea compozitiei
- Presentare shape layer
- Metode de animarea a compozitiei
- Randare

Sedinta 2

1. Animatie de text

- Convertire text in shape
- Presentare presets

Sedinta 3

1. Masti din shapes

- Track alpha
- Track luma

Sedinta 4

1. Folosirea efectelor

- Aplicatie din notiunile predate pana acum
- Compositing (blend modes)

Sedinta 5

1. Parentare

- Folosirea unui obiect null
- Animatie de logo
- Precomps

Sedinta 6

1. Presentare graph editor

- Tipuri de interpolare

Sedinta 7

1. Lucru cu layere 3D

- Camera si lumini
- Efectul paralax
- Aplicatie paralax



Sedinta 8

1. Tracking

- Expresii utile
- Construirea unui controler
- Prezentare diverse efecte utile
- Q&A